# Analyse circustrein

## Requirements

FR01 Dieren moeten kunnen worden toegevoegd aan de trein.  
 K-01.1 Dieren eten vlees of planten.   
 K-01.2 Dieren zijn klein(1 plaats), middel(3 plaatsen) of groot(5 plaatsen) van formaat.

FR02 Dieren worden in wagons verdeeld.

K-02.1 Elke wagon moet optimaal benut zijn.

K-02.2 Vleeseters mogen niet bij dieren die even groot of kleiner zijn.

K-02.3 Elke wagon heeft maar 10 plaatsen.

## Use cases

| ***Naam*** | **UC01: Dieren toevoegen** |
| --- | --- |
| *Samenvatting* | Dieren moeten kunnen worden toegevoegd aan de trein. |
| *Actor* | Gebruiker |
| *Aannamen* |  |
| *Scenario* | 1. Actor voert gegevens in 2. Systeem voegt het dier toe aan de lijst. 3. Systeem toont de lijst. |
| *Uitzonderingen* |  |
| *Resultaat* | Er is een dier aan de lijst toegevoegd. |

| ***Naam*** | **UC02: Dieren worden in wagons verdeeld** |
| --- | --- |
| *Samenvatting* | Dieren worden efficient over wagons verdeeld. |
| *Actor* | Gebruiker |
| *Aannamen* | Er zijn dieren toegevoegd aan de lijst |
| *Scenario* | 1. Actor klikt op “toevoegen”. 2. Systeem voert algoritme uit: zie flowchart. 3. Systeem toont |
| *Uitzonderingen* |  |
| *Resultaat* | Er is een dier aan de trein toegevoegd. |